



**DRO
SOFT**

EMPIRE

Commodore

1 FI 001

Tras docenas de misiones se convirtió en el mejor piloto espacial de todos los tiempos, y ganó un Imperio. Ahora tienes la oportunidad de convertirte en uno de aquellos aventureros espaciales que lo arriesgan todo en nombre de la conquista.

EMPIRE!



Commodore

EMPIRE

EMPIRE es un juego de valor, mucha aventura, viajes espaciales y grandes peligros.

Para comenzar navegarás a bordo de una pequeña nave exploradora recorriendo el sistema Abatiu.

Tu objetivo será construir un Imperio Galáctico de varios sistemas solares de extensión.

MANIOBRANDO EN UN PLANETA

- O — (joystick a la izqda.) - Giro en contra de las manecillas del reloj.
 - P — (joystick a la dcha.) - Giro en la dirección de las manecillas del reloj.
 - — (shift en el spectrum o joystick al frente) - Avanzar
 - M — (joystick atrás) - Reducir la velocidad.
 - X — (botón del joystick) - Dispara canon de fotones.
- (Ten cuidado de no sobrecalentar los tubos de fotones).

MODULOS

Los Módulos POD dan contenedores circulares que sirven para transportar la carga. Para recogerlos usa la tecla "S". Ten cuidado con la radiactividad de los módulos. La tecla "M" abre las redes liberando todos los contenedores que tengas.

BASES ESTELARES

Es necesario visitar las Bases Estelares para:

- Intercambiar o recoger módulos de equipo para tus naves.
- Almacenar módulos en sitio seguro.
- Recibir instrucciones.
- Para salvar en cinta tu estado del juego.

Una base estelar está formada por dos esferas. Para atracar en ellas deberás volar por enmedio y girar la nave hasta quedar alineada con sus centros.

Mientras permanezcas en la estación, podrás usar estas cuatro opciones: 1-Intercambio (intercambia los módulos que desees); 2-Cinta/Disco (salvar o cargar el juego); 3-Misión (realizar misiones que requiera la estación); 4-Módulos (te permite elegir alguno de los módulos de la estación).

MAPA DEL SISTEMA SOLAR

Pulsando la tecla "T" obtendrás un mapa del sistema solar donde te encuentres. Para ampliar la escena pulsa "A". Para reducirla "Q". Para regresar al juego pulsa "X".

PLANETAS

Para recoger energía, minerales o personas para las Bases, será necesario que desciendas en los planetas. Para ello vuela alrededor de ellos hasta que encuentres un pasillo de penetración. Podrás controlar la nave por el planeta con las teclas "O" y "P" izqda. y dcha. "X" dispara. Utiliza los indicadores de dirección para encontrar los módulos en el planeta.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum 48k/128k: Teclea LOAD "" y pulsa ENTER.

Commodore 64: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente.

Amstrad CPC: Pulsa CTRL y ENTER simultáneamente.

SUMARIO DE COMANDOS

FUNCION	SPECTRUM	C-64/AMSTRAD
Giro en contra-reloj	O	O o Joystick a la izda.
Giro a dcha.	P	P o Joystick a la dcha.
Potencia	Symbol Shift	, o " arriba
Lento	M	M o " abajo
Fuego	X	X o " fuego
Abrir red de carga	S	S
Cerrar red de carga	W	W
Mapa del sistema	T	T
Mapa de la Galaxia	G	G
Sonido	-	F3
Música	-	F1

EN ORBITA ALREDEDOR DE UN PLANETA Y

DENTRO DEL PLANETA

Izqda.	O	O
Dcha.	P	P
Salir del planeta	X	X

EN MODO DE MAPA

Izqda.	5	O
Dcha.	8	P
Arriba	7	I
Abajo	6	R
Ampliación	de "Q" a "P"	Q
Reducción	de "A" a "ENTER"	A
Salir del mapa	de "CAPS" a "SPACE"	X